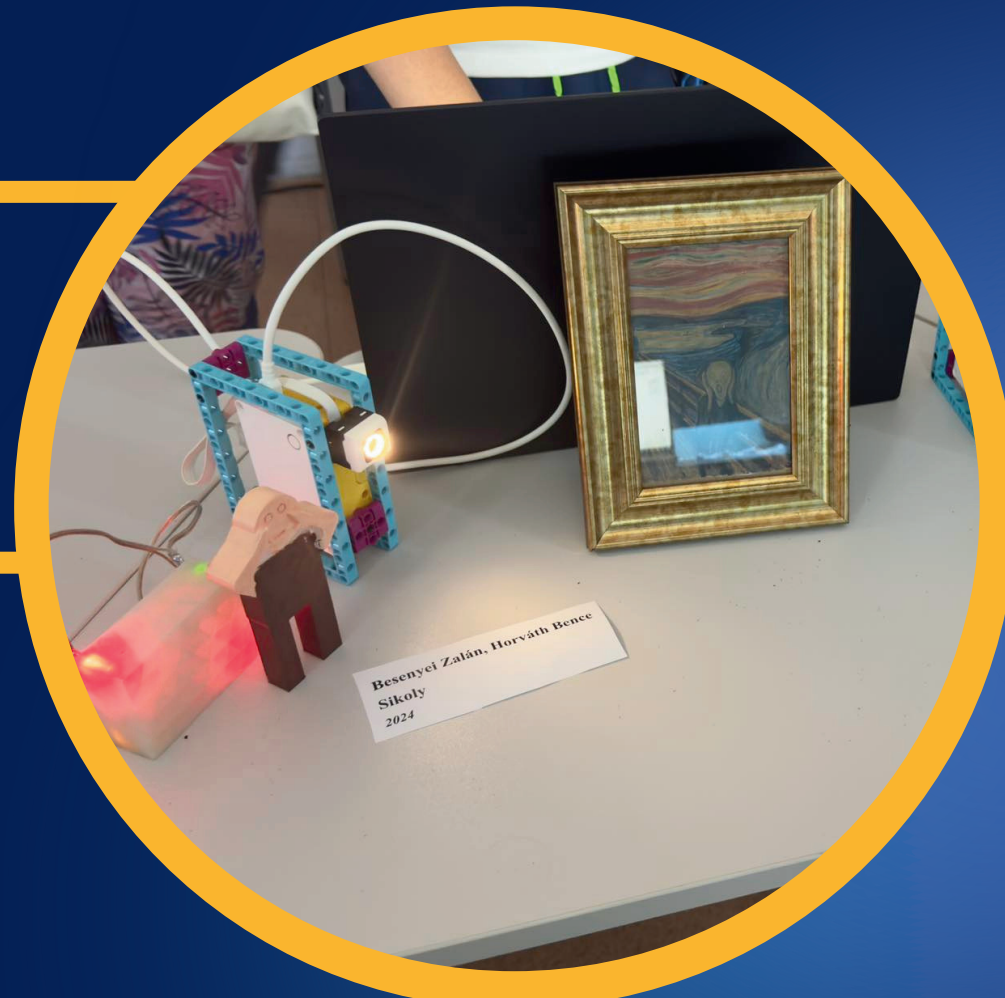


Művészetek és technológia



A projekt során a diákok modern technológiai eszközökkel (AI, 3D nyomtatás, Microbit, Lego Spike) dolgoznak, hogy létrehozzanak interaktív művészeti alkotásokat. A projekt célja egy mozgó, fény- vagy hanghatásokkal kiegészített művészeti installáció megalkotása.



Kreativitás
Problémamegoldás
Szociális és digitális kompetencia
Önismeret fejlesztése

Vizuális kultúra
Informatika
Természettudományok



Laptopok: A tervezési és programozási feladatok elvégzéséhez, valamint a Microbit és 3D tervező szoftverek futtatásához.

Fusion 360 szoftver: 3D modellezéshez, amelyben a diákok megtervezik a művészeti alkotásaik különböző elemeit.

3D nyomtató: A diákok terveinek megvalósítására, 3D modellek nyomtatására.

Microbit: Interaktív elemek beépítéséhez (pl. mozgásérzékelés, fény- és hanghatások).

Színes LED-ek, mozgásérzékelők és hangszórók: Az interaktív művészeti elemekhez, amelyek világítanak, mozognak vagy hangokat bocsátanak ki.

Lego Spike: A diákok robotikai készségeik fejlesztésére, mozgó alkatrészek integrálására a művészeti installációkba.

Akril festékek és PLA filament: Az installációk esztétikai megjelenésének finomításához.

Vezetékek, forrasztó eszközök: Elektronikai kapcsolatok létrehozásához

1. nap: AI művészet, Microbit bevezetése
2. nap: 3D nyomtatás és Fusion 360 oktatás
- 3-4. nap: Művészeti installáció tervezése és kivitelezése
5. nap: Kiállítás előkészítése és bemutató

